Nord Overview Tiles

Tanslations

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| German | English | New Language |
| Spielzug (A oder B) | Game Turn (A or B) |  |
| Arbeiter einsetzenSchatz ausspielen1–3 Landarbeiter oder1–2 SeearbeiterAngriff von A nach Bmind. 1 Kämpfer in AKein Kämpfer in BNeue Verbindung A nach B | Placing workersPlay 1 treasure tile1 to 3 land workers or1 to 2 sea workersAttack from A on Bat least 1 warrior in Ano warrior in Bnew connection between A and B |  |
| Fremden Jarl bezwingenmind. 2 und die meisten KämpferVerbindung zum Drachenboot | Challenging a foreign JarlAt least 2 and the single most warriors.Connection to the dragon boat |  |
| Angriff von A nach B | Attack From A on B |  |
| Bedingungen: in A, in Bneue Verbindung AB | Conditions: in A, in BNew connection AB |  |
| Verteilung | Distributon |  |
| Vorrat | Supply |  |
| Schatzplättchen | Treasure Tiles |  |
| Unterhändler(Hammer / Gold)Kämpfer über Verbindung von A nach B versetzenZwei Gebiete(Kelch / Axt)Arbeiter in 2 verschiedene Gebietsarten einsetzenViele Arbeiter(Helm / Schwert)+2 Land-Arbeiter oder+1 See-Arbeiter einsetzen | Negotiator(hammer / gold)move a warrior between connected settlementsTwo Regions(goblet / axe)place new land workersonto 2 different regionsMany Workers(helmet / sword)place +2 land workers or +1 sea worker |  |
| 1. 3. Rohstoffe | 1. 3. Resources |  |
| Für jede belieferte Siedlung:1 Punkt je Waldgebiet1 Punkt je BergfeldBedingungen:mindestens 1 Kämpfer in der Siedlungnicht wenigste Kämpfer in der Siedlung Verbindung zur Siedlung | for each settlement delivered to:1 point per forest region 1 point per mountain spaceConditions:at least 1 warrior in the settlementnot the fewest warriors in the settlement Connection to the settlement |  |
| Einsturz: Bergarbeiter, die geliefert haben, zurückDrachenboot räumenNeue Schätze | Cave-In: mountain workers that made deliveries are returnedEmpty the dragon boatNew treasure tiles |  |
| 2. 4. Kämpfer | 2. 4. Warriors |  |
| Für Kämpfer je Siedlung:Punkte: Anzahl versorgter Kämpfer zum QuadratVersorgung: 1 Nahrung je KämpferIn 3x3 Gebiet 1 Nahrung für: die Siedlung selbstje Fischerboot je Waldgebiet mit Arbeiter | for warriors for each settlement:Points: square of the total number of warriors suppliedFood supply: 1 food supply for each warriorIn 3x3 region 1 food supply from:the settlement itselfeach fishing boat each forest region with a worker |  |
| Sturm: Alle Seearbeiter und Fischerboote zurückDrachenboot räumenNeue Schätze | Storm: all sea workers and all fishing boats are returnedEmpty the dragon boatNew treasure tiles |  |
| 5. Schätze | 5. Treasures |  |
| Verschiedene Schatzarten | Different Treasure Types |  |
| Anzahl | Number |  |
| Punkte | Points |  |
| Gleiche Schätze | Identical Treasures |  |
| Aufbau 2 Spieler | Setup 2 Players |  |
| Aufbau 3 Spieler | Setup 3 Players |  |
| Aufbau 4 Spieler | Setup 4 Players |  |
| nicht für Anfänger empfohlen | not recommended for beginners |  |
| Variabler Aufbau | Variable Setup |  |
| 2 Spieler 3 Spieler 4 Spieler | 2 players 3 players 4 players |  |
| neben mind. 1 LandfeldAuf jedes eineauf Feld neben WasserJedes mind. 2 Felder Abstandzu jeder anderen undkeine 1-Feld-Gebiete erzeugennicht auf Schatzfeld | next to at least 1 land spaceOne on everyon a space next to waterEvery at least 2 spaces awayfrom every other andno one space regionsnot on treasure spaces |  |